

Wakacje z robotami, Minecraftem i warsztatami filmowymi





Budowanie robotów-dinozaurów z klocków LEGO, programowanie modów do Minecraft, tworzenie gier w ROBLOX, green screen, stabilizatory obrazu, profesjonalne oświetlenie studyjne i cyfrowe kamery. To tylko część tego co czeka na dzieci podczas wakacyjnych warsztatów cyfrowych, które będą organizowane w Łęcznej. Właśnie ruszyły zapisy!

Głównym celem warsztatów jest pokazanie dzieciom że komputer to coś więcej niż droga zabawka do uruchamiania gier i zachęcenie ich do dalszego zgłębiania wiedzy. Nie każde dziecko będzie zainteresowane programowaniem dlatego warsztaty poruszają wiele innych interesujących tematów, a część edukacyjna została opakowana w atrakcyjną formę.

Jak wyglądają warsztaty?

- Warsztaty będą odbywać się **w dniach od 01 do 05 sierpnia 2022 r w Lubartowskim Ośrodku Kultury**. Uczestnicy mają do wyboru 4 grupy tematyczne i wiekowe.

DINO - LEGO - ROBOTYKA (6+ LAT)

Dzieci w wieku od 6 lat będą budowały z nami roboty- dinozaury z klocków LEGO a następnie za pomocą silników i elektronicznego sterownika wprawimy je w ruch. Obok podstaw programowania dzieci uczą się jak konstruktorzy przenoszą napęd w maszynach. Na koniec zawsze jest czas aby pobawić się zbudowanym modelem. Robimy wtedy np. wyścigi tyranozaurów ☐

TWÓRCA MODYFIKACJI DO MINECRAFT (8+ LAT)

Dla fanów Minecraft którzy mają od co najmniej 8 lat przygotowaliśmy warsztat podczas którego

będziemy pracować jak studio tworzące gry. Naszym celem będzie stworzenie moda do Minecraft dodającego do gry zupełnie nowego potwora. Żeby to osiągnąć dzieci nauczą się tworzyć modele trójwymiarowych postaci, jak animować te modele. Stworzą tekstury do gry, dodadzą efekty dźwiękowe a na koniec zaprogramują sztuczną inteligencję potwora. Gotowy projekt będzie można zabrać do domu i wgrać na swoim komputerze lub pochwalić się przed kolegami.

WARSZTATY FILMOWE YOUTUBE (8+ LAT)

Kolejna propozycja to coś dla dzieci którym marzy się kariera na YouTube. Podczas 5 dni warsztatów przejdziemy przez wszystkie etapy tworzenia profesjonalnych produkcji oraz pokażemy sposoby na osiągnięcie podobnych efektów małym kosztem w domu. Zapewnimy dzieciom dostęp do profesjonalnego sprzętu. Do ich dyspozycji będzie green-screen, profesjonalne oświetlenie studyjne, stabilizatory obrazu, mikrofony i kamery cyfrowe. Nauczymy się obsługi programów do streamowania i montażu filmów. Minimalny wiek 9 lat.

TWORZENIE GIER W ROBLOX (8 + LAT)

Ostatnia propozycja skierowana jest do dzieci zainteresowanych tworzeniem gier na niezwykle popularnej platformie ROBLOX. W trakcie kursu uczestnicy przejdą cały proces powstawania gry. Od projektowania, przez kodowanie, tworzenie grafiki i muzyki, po testy i promocję.

Przy okazji nauczą się jakich sztuczek używają twórcy gier aby przykuć ich do ekranów na długie godziny. W efekcie powstanie gra którą będą musieli wypromować.

Ze względu na ograniczenia wynikające z zaleceń GIS w każdej grupie mamy jedynie 10 miejsc!

01- 05 sierpnia 2022, **GODZINY:**

9:15 - 10:15 - grupa 6+ lat robotyka LEGO

10:30 - 11:30 - grupa 8+ lat programowanie modów w Minecraft

11:45 - 12:45 - grupa 8+ lat tworzenie gier w Roblox

13:00 - 14:00 - grupa 8+ lat warsztaty filmowe YOUTUBE

Lubartowski Ośrodek Kultury ul. Rynek II 1, 21-100 Lubartów

175 zł za 5 dni x 60 min warsztatów

Przy zapisie na kilka warsztatów cena każdego kolejnego jest niższa o -10%

ZAPISY: online na stronie: <https://www.cyberskill.pl/>

lub telefonicznie: Radosław Józwik: ☎ 503 678 366 biuro@cyberskill.pl

